

# 라이선스 협정(EULA)

## 1. 서문

본 라이선스 협정("EULA", "협정")은 귀하("사용자" "귀하")와 게임 및 관련 서비스의 이용을 규정하는 **WARVARG GAMES L.L.C-FZ**("회사" "당사") 간의 법적 구속력이 있는 협정입니다.

게임에 접속하거나 설치함으로써 귀하는 본 라이선스 협정의 약관, 개인정보 처리정책, 커뮤니티 가이드라인 및 플랫폼 (Apple/Google) 정책을 준수하는 데 동의함을 확증합니다.

## 2. 정의

본 최종 사용자 라이선스 협정(EULA)을 위해 아래에 기재된 전문용어들은 다음과 같은 의미를 갖습니다.

"계정" - 사용자가 게임 및 관련 서비스에 접속하기 위해 생성한 고유 계정을 의미합니다.

"가상 아이템" - 게임 내에서 획득, 사용 또는 상호 작용할 수 있는 온갖 종류의 가상 화폐, 디지털 상품, 시각적 요소, 게임 내 장비 또는 그에 상응하는 가치나 기능을 가진 기타 콘텐츠 또는 권리를 의미하며, 실제 현금으로 구매하거나 게임 플레이를 통해 획득한 아이템을 포함합니다.

금지 구역 - 사용자의 접속 시점의 지리적 위치로 규정되는 게임 이용이 엄격히 금지된 국가 또는 지역을 의미하며, 중국 본토, 북한, 이란, 시리아 및 미국 또는 아랍에미리트로 부터 포괄적인 제재 대상이 되는 지역을 포함하되 이에 국한되지 않습니다.

"UGC" / "사용자 콘텐츠" - 채팅 메시지, 클랜 이름, 설정 및 플레이어 닉네임을 포함하되 이에 국한되지 않고 사용자가 게임과 관련하여 생성, 업로드, 전송 또는 게시한 온갖 종류의 콘텐츠, 데이터 또는 자료를 의미합니다.

## 3. 이용약관 동의

사용자는 "동의" 또는 "계속" 버튼을 클릭, 게임을 설치 또는 실행하거나, 또한 업데이트된 최종 사용자 라이선스 협정(EULA) 버전이 게시된 후 실제로 게임을 사용하는 행위를 통해 본 협정에 대한 수락을 표시합니다.

본 협정의 약관에 동의하지 않거나 동의할 수 없는 경우에는 본 게임을 업로드, 설치하거나 사용하지 마시기 바랍니다.

업데이트 출시 후 계속적인 사용은 새로운 약관을 수락하는 것을 의미합니다.

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

## 4. 최소 연령 및 자녀 보호 기능

계정을 생성하고 게임을 이용하려면 만 13 세 이상이어야 합니다 (혹은 귀하의 국가 법률에 적용된 다른 최소 연령). 귀하가 18 세 미만인 경우 또는 귀하가 거주하는 관할권의 법적 성인 연령 미만인 경우, 귀하의 법적 보호자가 본 라이선스 협정을 숙지했고, 이 조건에 동의했다는 것을 확증합니다.

부모 또는 법적 보호자로서 자녀의 게임 이용을 허락한다면 (i) 미성년자의 게임 이용을 감독한다 (ii) 승인되지 않은 콘텐츠 전송 및 구매를 포함하여 미성년자의 게임 이용과 관련된 모든 위험을 감수한다 (iii) 게임 내 콘텐츠가 미성년자에게 적합함을 보증한다 (iv) 미성년자가 제공하는 모든 정보가 정확함을 보증한다는 데 동의합니다.

당사는 부모 또는 법적 보호자님에게 자녀의 이용 환경을 관리하기 위해 기기와 Google Play 스토어에서 제공되는 자녀 보호 기능을 적극 활용하시기를 강력히 권장합니다.

## 5. 라이선스 부여

당사는 귀하에게 비상업적 오락 목적으로 게임을 사용할 수 있는 개인적이고, 취소 가능하며, 양도 불가능한 제한적 라이선스를 부여합니다. 게임의 소유권은 이전되지 않습니다.

## 6. 지적재산권

게임 (모든 코드, 그래픽, 삽화, 애니메이션, 사운드, 음악, 내레이션, "외관"을 포함), 게임에 포함된 모든 기타 콘텐츠 및 게임과 관련된 모든 지적 재산권 역시 회사와 라이선스 제공자가 단독으로 소유하며 소유할 것입니다.

본 라이선스 협정에 따라 부여된 제한적 라이선스를 제외하고는, 귀하에게는 명시적이든 묵시적이든 어떠한 권리도 부여되지 않습니다. 명시적으로 부여되지 않은 모든 권리는 회사에 보유됩니다.

## 7. 라이선스 제한 사항

사용자는 다음 행위를 할 수 없습니다.:

- 게임의 리버스 엔지니어링
- 치트, 자동화소프트웨어, 해킹 또는 익스플로잇 사용하는 행위
- 실제 현금 거래를 하는 행위
- 서버의 무결성을 침해하는 행위
- 기술적 보안 조치를 우회하는 행위
- 제한 지역(중국 본토, 북한, 이란, 시리아 및 제재 대상 지역)에서 게임에 접속하는 행위

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

사용자는 수정된, 비공식 또는 변조된 APK 파일(수정된 클라이언트, 해킹된 빌드, 수정된 에뮬레이터, 패키지 조작 도구 또는 Google Play 보안을 우회하도록 설계된 모든 소프트웨어 포함)을 다운로드, 설치, 사용 또는 배포하는 것이 엄격히 금지됩니다.

## 8. 어카운트

지원되는 로그인 방식: Apple Game Center, Google Play Games, 비밀번호를 이용한 이메일 로그인. 크로스 프로그레션(게임 진행 상황 연동)이 지원됩니다.

접속 데이터(계정) 안전성은 사용자 본인의 책임입니다.

사용자는 앱 내 "계정 삭제" 기능을 통해 언제든지 계정을 삭제할 수 있습니다. 또한, <https://warvargames.com/delete> 주소에 계정 삭제 요청을 제출할 수도 있습니다.

계정 삭제는 복구할 수 없으며, 모든 게임 진행 상황, 가상 아이템, 구매 내역 및 게임 데이터가 손실됩니다.

계정과 관련된 모든 개인 정보는 삭제 후 영구적으로 삭제되며, 법률상 보관해야 하는 데이터를 제외합니다. 계정을 삭제하면 복구할 수 없으며, 모든 성과, 가상 아이템, 구매 내역 및 게임 데이터가 삭제됩니다.

## 9. 가상 아이템

가상 화폐 및 아이템은 다음과 같은 특징을 가집니다.

- 금전적 가치가 없습니다;
- 환불 또는 타인에게 양도할 수 없습니다;
- 계정이 활성화되어 있는 동안 유지됩니다;
- 합법적인 게임 밸런스 조정, 보안 유지 또는 법적 요구 사항 준수를 위해 업데이트, 수정 또는 삭제될 수 있습니다. 회사는 특히 실제 돈으로 구매한 가상 아이템에 관해서 이러한 변경을 할 때 이치에 맞고 정직하게 행동할 것입니다.

오해의 소지를 방지하기 위해 가상 아이템 "삭제" 조치는 주로 해당 행위가 귀하의 실제 라이선스 협정 위반으로 인해 필요할 때도 적용된다는 점을 유념하시기 바랍니다(예: 불법으로 획득한 아이템 삭제). "수정"은 게임의 밸런스를 맞추기 위한 목적으로 이루어지며, 이미 구매하신 유료 가상 아이템의 기본 특성이나 기능성에 실질적인 변경을 초래하지 않습니다. 회사는 언제든지 가상 아이템의 가격을 조정할 수 있습니다. 이러한 변경 사항은 향후 구매에 적용될 수 있으며, 이미 구매한 상품에는 소급 적용되지 않습니다.

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

중요: 이미 구매 및 결제된 상품에 소급 적용되는 부정적인 변경 사항은 적용되지 않습니다. 중요한 변경이 있을 경우 사전에 공지될 것입니다.

## 10. 결제 및 배상

모든 결제는 Apple/Google 의 정책에 따라 처리됩니다. 모든 지불은 사용자 본인의 책임이며, 관련 Apple/Google 플랫폼 약관을 준수함에 동의합니다. 환불 요청은 Apple/Google 의 정책에 따라 해당 플랫폼에 제출해야 합니다. 당사는 직접 환불을 처리하지 않습니다.

디지털 콘텐츠 수령 확인:

가상 아이템 구매가 확정되는 순간부터 해당 아이템이 지체없이 사용을 위해 제공된 것으로 간주됨을 확증합니다.

따라서, 귀하가 유럽 연합(유럽연합) 또는 영국(영국) 사용자일 경우,\*\*디지털 콘텐츠 즉시 제공에 명시적으로 동의\*\*하는 것이며, EU 소비자 권리 지침(2011/83/EU) 제 16 조(a)항 및 이에 상응하는 영국 법률에 따라 철회권을 상실할 것임을 확인합니다.

## 11. 사용자 행동 수칙

금지된 행위는 다음을 포함하되 이에 국한되지 않습니다.:

- 압박, 박해, 혐오 도발, 협박 또는 조직적인 악용
- 회사 직원 또는 다른 사용자를 사칭하는 행위
- 사기, 시장 투기 또는 사기성 거래
- 스팸 발송, 악성코드 또는 피싱 링크 배포
- 사기, 버그 악용 또는 무단 소프트웨어 사용
- 다중 계정 악용 또는 경제적 착취
- 업무 환경에 유해한 콘텐츠(NSFW) 배포
- 정치적 선전, 극단주의 메시지 또는 혐오 상징물 게시
- 타인 사용자의 개인 정보 공개(도싱)
- 가짜 어카운트 생성 또는 자동화 도구(봇)

상기 행위에 대한 제재는 위반 행위의 심각성 및 사용자의 과거 행적을 고려하여 회사의 분별있는 재량에 따라 적용되며, 다음과 같은 조치가 포함될 수 있습니다.

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

- 경고,
- 채팅 비활성화(1~168 시간),
- 일시 차단,
- 불법적으로 취득한 가상 아이템 또는 가상 화폐의 몰수;
- 사기 또는 심각한 남용 행위에 대한 영구 계정 정지.

이의 신청은 정해진 절차에 따라 검토 및 처리됩니다. 일반적으로 영업일 기준 7 일 이내에 초기 답변을 드리도록 노력하지만, 복잡한 사안의 경우 철저한 조사를 위해 더 많은 시간이 소요될 수 있습니다.

## 12. 부정행위 방지 시스템

본 게임에는 행동 분석, 원격 측정, 부정행위자 감지, 서버 검증 및 자동 규칙 적용 기능이 포함되어 있습니다. 게임을 플레이함으로써 이러한 시스템 적용에 동의하는 것으로 간주됩니다.

## 13. 타사 SDK 의 데이터 수집 및 공개

이 게임은 다음을 포함하되 이에 국한되지 않는 타사 SDK(소프트웨어 개발 키트)를 사용합니다.

- Google Firebase(분석, 크래시 보고),
- Appsflyer(어트리뷰션),
- AppMetrica(분석),
- AppLovin MAX / Unity Ads / Google AdMob(광고),
- 보안 및 분석 모듈.

이러한 SDK는 분석, 보안, 광고 및 성능 향상 목적으로만 기기 식별자, 진단 데이터 및 상호 작용 데이터를 수집할 수 있습니다.

광고 SDK는 기기의 개인정보 보호 설정에서 허용하는 경우 광고 게재를 위해 대략적인 위치 정보를 수집할 수 있습니다.

## 14. 사용자 콘텐츠

사용자 콘텐츠(채팅, 클랜, 닉네임)는 커뮤니티 가이드라인을 준수해야 합니다. 귀하는 당사에 사용자 콘텐츠를 호스팅, 복제 및 관리할 수 있는 영구적이고 전 세계적인 라이선스를 제공합니다. 당사는 유해하거나 불법적인 콘텐츠를 삭제할 수 있습니다.

사용자는 다음 사항을 인정합니다.

- 이용 콘텐츠는 관리 및 보안 목적으로 추적, 기록 또는 저장될 수 있습니다.

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

- 게임 내 메시지의 개인 정보 보호는 보장되지 않습니다.
- 회사는 임의적으로 모든 이용 콘텐츠를 삭제하거나 제한할 수 있습니다.
- 회사는 임의적으로 유해한 이용 콘텐츠를 제작하는 사용자를 차단하거나 이용을 정지할 수 있습니다.
- 회사는 유해한 사용자 콘텐츠를 제작하는 사용자를 차단하거나 계정을 정지할 수 있습니다.
- 사용자 콘텐츠에는 저작권 보호를 받는 자료, 극단주의 상징 또는 민감한 개인 정보가 포함되어서는 안 됩니다.

## 15. 광고

게임에 광고가 표시될 수 있습니다. 광고 네트워크는 사용자의 동의에 따라 기기 식별자, 대략적인 위치, 상호 작용 데이터 또는 분석 신호를 사용할 수 있습니다.

사용자는 Android 설정에서 맞춤형 광고를 비활성화할 수 있습니다.

설정 → Google → 광고 → 맞춤형 광고 수신 거부

이 게임은 "맞춤형 광고 수신 거부" 옵션을 포함하여 기기 수준의 사용자 광고 기본 설정을 고려합니다.

## 16. 스트리밍 정책

사용자는 공식 파트너십을 가장하지 않는 한, 허가 요청없이 게임 콘텐츠(YouTube, Twitch)를 스트리밍, 녹화 및 수익 창출할 수 있습니다.

## 17. 업데이트

당사는 사용자가 필사적으로 설치해야 하는 패치, 업데이트 및 수정 사항을 배포할 수 있습니다.

제품을 계속 사용하는 것은 업데이트를 동의하는 것을 의미합니다.

## 18. 서비스 종료

당사가 사용자에 대한 온라인 서비스 제공을 중단하는 경우, 사용자는 최소 90(구십)일 전에 사전 통지를 받습니다.

회사는 다음 조건 중 하나 또는 여러 가지를 제공할 수 있습니다:

- 구입한 가상 아이템의 권리 양도(적용 가능한 경우),

라이선스 계약(EULA)

- 가상 화폐 또는 서비스 패키지로 균등하거나 더 큰 보상,
- 기술적으로 가능할 경우 기본 구매 내용을 유지하는 것.

이 정책의 목적상, "기본 구매"와 "적격 구매 아이템"은 실제 돈으로 구매한 비소모성 가상 아이템(예: 캐릭터 스킨, 영구 무기 업그레이드, 배틀 패스)을 의미합니다. 이는 일반 플레이 중에 사용하는 아이템(예: 가상 화폐, 일시적 부스트, 소모성 포션 등)은 포함되지 않습니다.

당사는 기술적으로 가능할 경우, 합리적인 상업적 노력을 기울여 보상 또는 송금을 제공하기 위해 최선을 다할 것입니다.

자세한 내용은 게임 내 알림 및 이메일을 통해 사용자에게 안내될 예정입니다.

## 19. 플랫폼 약관 — Apple

Apple은 라이선스 제품에 대한 도움, 보증 또는 서비스 지원 의무를 지지 않습니다. Apple은 App Store 이용 약관에 명시된 사용 규칙이 허용하는 범위 내에서 구매에 대한 환불을 처리할 수 있습니다.

Apple은 본 라이선스 협정(EULA)의 당사자가 아니며, EULA 또는 그 내용에 대해 책임을 지지 않습니다.

Apple은 라이선스 제품에 대한 유지보수 또는 게임 관련 지원 의무를 지지 않습니다.

사용자가 법적으로 보증을 받을 권리가 있는 상황에서 라이선스 제품이 해당 보증에 부합하지 않는 경우, 사용자는 Apple에 이를 통지할 수 있으며, Apple은 구매 가격(있는 경우)을 환불합니다.

Apple은 다음을 포함하여 라이선스 제품과 관련된 사용자 또는 제3자의 청구를 처리할 어떠한 의무를 갖지 않습니다.

- 제조물 책임 청구,
- 라이선스 제품이 관련 법률 또는 규제 요건을 충족하지 않는다는 청구
- 소비자 보호법이나 이와 유사한 법률에 따른 청구

사용자가 본 라이선스 약관에 동의하면 Apple은 제3자 수익자로서 본 약관을 사용자에게 강압적으로 집행할 권리를 갖습니다(이를 수락한 것으로 간주됨).

Apple은 관련 법률이 허용하는 최대 범위 내에서 라이선스 제품과 관련하여 그 외의 어떠한 보증 의무도 지지 않습니다.

사용자는 Apple의 서비스 약관에서 허용된 경우를 제외하고 게임을 양도, 재배포 또는 서브라이선스할 수 없습니다.

라이선스 계약(EULA)

## 20. 플랫폼 약관 — Google

Google은 지원 또는 보증에 대한 책임을 지지 않습니다. 결제 및 환불은 Google Play 서비스 약관의 적용을 받습니다.

## 21. 지역별 규정 준수 — EU/EEA

EU 소비자의 경우, 해당 규정이 적용됩니다. GDPR에서 제공하는 권리는 개인정보 처리방침에 자세히 설명되어 있습니다. 법률에 따라 필요한 경우, 분쟁은 사용자의 거주지 관할 법원에서 심리될 수 있습니다.

## 22. 지역별 규정 준수 — 영국

영국 소비자 권리법 2015가 적용됩니다. 영국 개인정보보호법(GDPR)이 적용됩니다. 사용자는 법률에 따라 요구되는 경우 영국 법원에 분쟁을 제기할 수 있습니다.

## 23. 지역별 규정 준수 — 미국

- 구속력 있는 중재 제도는 다음과 같이 시행됩니다.
- 준거 규칙: 미국중재협회(AAA) 소비자중재규칙
- 중재지: 미국 델라웨어주
- 각 사용자는 (a) 계정 최초 생성일 또는 (b) 본 조항의 중대한 변경 효력 발생일로부터 30일 이내에 [support@warvargames.com](mailto:support@warvargames.com)으로 "중재 거부"라는 제목의 이메일을 보내고 계정 사용자 이름과 효력 발생일을 포함하여 중재 협정 거부 의사를 표시함으로써 본 중재 협정에서 탈퇴할 수 있습니다.
- 집단 소송 포기: 사용자는 어떠한 집단 소송, 단체 소송 또는 대규모 소송에도 참여하지 않기로 동의합니다.
- 사용자가 참여를 거부하는 경우, 중재는 적용되지 않습니다.
- 중재자는 본 중재 협정의 해석, 적용, 집행 또는 성립과 관련된 모든 분쟁을 해결할 수 있는 독점적인 권한을 가집니다.

본 조항은 미국 법률이 허용하는 최대한의 범위 내에서 효력을 갖습니다.

귀하는 본 중재 협정에 동의함으로써 귀하와 회사가 각각 배심원 재판을 받을 권리를 포기한다는 점을 이해하고 동의합니다.

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

귀하와 회사는 각자 개인 자격으로만 상대방에 대한 소송을 제기할 수 있으며, 집단 소송이나 단체 소송의 원고 또는 구성원으로서 소송을 제기할 수 없다는 점에 동의합니다. 귀하와 회사가 합의하지 않는 한, 중재인은 두 명 이상의 청구를 병합하거나 어떠한 형태의 대표 소송, 집단 소송 또는 대표 소송을 주재할 수 없습니다.

## 24. 지역별 법률 준수 — 아랍에미리트

일반적으로 유럽연합(유럽연합), 유럽경제지역(EEA), 영국(영국), 미국(미국) 또는 본 라이선스 계약에 의해 구체적으로 규제되는 기타 지역 외에 거주하는 사용자에 대해, 아랍에미리트 두바이 주(이하 '두바이')의 법률과 아랍에미리트 연합 연방 법률이 적용됩니다. 아랍에미리트의 법률이 적용되며, 국제사법 원칙은 제외됩니다. 본 라이선스 계약 또는 이와 관련하여 발생하는 모든 분쟁은 두바이, 아랍에미리트 법원의 전속 관할권에 따릅니다.

## 25. 보증 및 책임

본 게임은 어떤 종류의 보증도, 명시적이든, 묵시적이든 관계없이 "있는 그대로" 및 "이용 가능한 상태로" 제공됩니다. 관련 법률이 허용하는 최대 범위 내에서 당사는 상품성, 특정 목적에 대한 적합성 및 특허침해부존재에 대한 묵시적 보증을 포함하되 이에 국한되지 않는 모든 보증을 부인합니다.

관련법에서 허용하는 최대 한도까지, 어떠한 경우에도 귀하의 손해에 대한 총 책임은 다음 각 호중 더 큰 금액을 초과하지 않습니다. (I) 이러한 책임이 발생하게 된 원인이 된 사건 발생 직전 십이(12) 개월 동안 사용자가 특정 게임 또는 문제의 서비스에 대해 당사에 지급하였던 금액 (II) 미화 백달러(\$100)

이러한 제한 및 제외는 제한된 구제 수단의 관계 목적이 실패했더라도 여전히 적용됩니다.

상기 내용에도 불구하고, 일부 관할권에서는 간접 손해, 우발적 손해, 또는 묵시적 보증 유효기간에 대한 면제와 제한이 허용되지 않기 때문에 위의 제한이 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다.

상기 내용은 당사의 과실 및/또는 고의적 행위로 인한 사기, 사기성 허위 진술, 사망 또는 신체적 상해에 대한 책임 또는 관련 법률에 따라 배제 또는 제한할 수 없는 기타 책임에는 적용되지 않습니다.

당사는 루팅되었거나 고장난 기기를 포함하여 모든 기기 또는 구성에서 게임이 정상적으로 작동함을 보장하지 않습니다.

사용자는 기기 호환성 보장, 안정적 인터넷 연결 유지에 대한 책임을 단독으로 집니다.

## 26. 제 3 자에 대한 책임 면제 조항

당사는 SDK 제공업체(소프트웨어 개발 키트), 광고 플랫폼, 분석 도구를 포함하여 게임에 통합된 제 3 자 서비스의 이용 가능성, 기능 또는 보안에 대해 책임지지 않습니다.

라이선스 계약(EULA)

## 27. 서비스 이용 가능성 및 다운타임

당사는 온라인 서비스의 중단 없는 가용성을 보장하는 것은 불가능합니다.

유지보수, 업데이트, 네트워크 문제, 서버 오류 또는 불가항력으로 인해 게임 접속에 차질이 생길 수 있습니다.

귀하는 게임이 온라인 서비스이며 기술적 유지보수, 업데이트, 장비 오류, 제 3 자의 행위, 서버 과부하 또는 불가항력 상태로 인해 사전 고지 없이 전체 또는 일부가 변경, 일시적 제한 또는 이용 불가 상태가 될 수 있음을 이해하고 동의합니다.

당사는 귀하가 본 게임과 관련하여 지연, 부정확 혹은 반복적인 장애를 경험하더라도 이에 대해 아무런 책임이 없음을 보장하지 않습니다.

회사는 루팅 또는 탈옥된 기기를 포함하여, 변조, 해킹 또는 비표준 운영 체제가 설치된 기기에서 게임이 정상적으로 작동함을 보장하지 않습니다.

사용자는 자신의 기기 호환성 및 안정적인 인터넷 연결 상태에 대해 직접 책임을 집니다.

## 28. 게임 기능, 메커니즘 및 콘텐츠 변경 사항

당사는 당사의 단독 재량에 따라 필요할 경우, 게임 메커니즘, 규칙, 프로그레션 시스템, 밸런스, 경제 시스템, 가상 아이템, 기능성, 콘텐츠 및 게임 모드를 포함하되 이에 국한되지 않는 게임에 사용되는 모든 요소를 수정, 추가, 제한, 또는 삭제할 수 있습니다.

이러한 변경은 밸런스 조정, 보안, 기술적 한계, 법률 준수, 플랫폼 요구 사항 또는 사업적 (상업적) 결정 등을 포함하되 이에 국한되지 않는 다양한 이유로 이루어질 수 있습니다.

당사는 이러한 변경 사항을 반영하여 본 EULA를 개정할 권리를 갖습니다. 새로 개정된 협정이 게시된 후에도 게임에 계속 접속하거나 게임을 사용하는 것은 사용자가 업데이트된 약관에 동의하는 것을 의미합니다.

새로 개정된 EULA에 동의하지 않는 경우, 사용자는 게임 사용을 중단하고 기기에서 게임을 삭제해야 합니다.

## 29. 피드백 라이선싱

당사는 사용자로 부터 제공된 각종 피드백, 제안 또는 아이디어를 회사에서 당사가 원하는 방식으로, 무료로 자유롭게 사용할 수 있습니다.

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026년 1월 12일

### 30. 협정 해지

당사는 본 라이선스 협정을 위반하는 계정은 해지 또는 정지시킬 수 있습니다: 사용자는 계정과 게임을 삭제함으로써 본 EULA 를 해지할 수 있습니다.

### 31. 라이선스 협정 변경

회사는 변경 사항을 반영하여 본 라이선스 협정의 새로운 버전을 게시할 수 있습니다.

업데이트된 라이선스 협정의 효력 발생일 이후에도 게임에 계속 접속하거나 게임을 사용하는 것은 사용자가 업데이트된 약관에 동의하는 것을 의미합니다.

본 협정의 업데이트된 약관에 동의하지 않는 경우에는 게임 사용을 즉시 중단해야 합니다.

중대한 변경 사항 제출 시, 앱 내 요청을 통해 동의를 확인해야 합니다. 업데이트는 게시 즉시 효력이 발생합니다. 본 라이선스 협정의 조항 중 어느 하나라도 법적 효력이 없는 것으로 판명되더라도 나머지 조항은 영향을 받지 않습니다.

### 32. 협정서 언어

본 EULA 의 원본 언어는 영어이며, 법적 의무를 갖는 유일한 버전은 영어 원문입니다. 모든 번역은 참고 목적으로만 제공됩니다.

본 협정의 모든 번역본은 사용자 편의를 위한 참고 목적으로만 제공됩니다.

본 협정의 영어 원문과 다른 언어 번역본 사이에 부조화, 모순 또는 해석상의 차이가 있는 경우, 영어 원문이 우선적 효력을 지닙니다.

### 33. 연락처

고객 지원: support@warvargames.com

개인 정보: privacy@warvargames.com

주소: The Meydan Road, Al Sheba, PO Box 95195, Dubai, United Arab Emirates

라이선스 계약(EULA)

1.4 | 효력발생일: 2026 년 1 월 12 일