

# CONTRATTO DI LICENZA CON L'UTENTE FINALE (EULA)

## 1. INTRODUZIONE

Il presente Contratto di Licenza con l'utente finale ("EULA", "Contratto") è un documento giuridicamente vincolante tra Voi ("Utente", "Voi") e **WARVARG GAMES L.L.C-FZ** ("Società", "Noi") che regola l'utilizzo del gioco ("Gioco") e dei servizi relativi a esso.

Accedendo al Gioco o installandolo, accettate il presente EULA, l'Informativa sulla Privacy, le Linee Guida della Community e i termini e condizioni delle piattaforme pertinenti (Apple/Google).

## 2. DEFINIZIONI

Ai fini del presente Contratto di Licenza con l'utente finale (EULA) i termini di seguito elencati hanno il seguente significato:

"Account" indica un account univoco creato dall'Utente per accedere al Gioco e ai servizi correlati.

"Articoli virtuali" indica qualsiasi valuta virtuale, bene digitale, elemento visivo, attrezzatura da gioco o qualsiasi altro contenuto o diritto con un valore o una funzione corrispondente che potete acquisire, utilizzare o con cui potete interagire nel Gioco, compresi gli oggetti acquistati con denaro contante o guadagnati giocando.

Per "Regione vietata" si intende un paese o territorio, da cui l'utilizzo del Gioco è severamente vietato, si determina dalla posizione geografica dell'utente al momento dell'accesso, e include, a titolo esemplificativo e non esaustivo, la Cina continentale, la Corea del Nord, l'Iran, la Siria e qualsiasi altra regione soggetta a un embargo totale da parte degli Stati Uniti o degli Emirati Arabi Uniti.

Per "UGC" o "Contenuto generato dagli utenti" si intende qualsiasi contenuto, dato o materiale creato, caricato, trasmesso o pubblicato da Voi in relazione al Gioco, inclusi, a titolo esemplificativo e non esaustivo, messaggi nella chat, nomi dei clan, impostazioni e nickname dei giocatori.

## 3. ACCETTAZIONE DEI TERMINI DEL CONTRATTO

L'Utente accetta il presente Contratto cliccando sul pulsante "Accetta" o "Continua", installando o avviando il Gioco, nonché utilizzando effettivamente il Gioco dopo la pubblicazione dell'EULA aggiornato.

Se non accettate i termini del presente Contratto, non scaricate, non installate e non utilizzate il Gioco.

L'uso continuato dopo la pubblicazione degli aggiornamenti costituirà accettazione dei nuovi termini.

## 4. LIMITI DI ETÀ

Bisogna avere almeno 13 anni per creare un account e utilizzare il Gioco (o altra età minima stabilita dalla legge nel proprio Paese). Se avete meno di 18 anni o se non avete raggiunto la maggiore età nella propria giurisdizione, dovete dichiarare che il vostro tutore legale ha letto ed ha accettato il presente Contratto di Licenza con l'utente finale (EULA).

Se siete il genitore o il tutore che autorizza un minore a utilizzare il Gioco, accettate di: (i) supervisionare l'utilizzo del Gioco da parte del minore; (ii) assumervi tutti i rischi associati all'utilizzo del Gioco da parte del minore, compresa la trasmissione dei contenuti e acquisti non autorizzati; (iii) garantire che i contenuti del Gioco siano appropriati per il minore; e (iv) verificare se tutte le informazioni fornite dal minore sono accurate.

È fortemente raccomandato che i genitori/i tutori utilizzino gli strumenti di controllo genitori disponibili sui loro dispositivi e su Google Play Store per gestire l'esperienza dei propri figli.

## 5. TERMINI DI LICENZA

La Società vi concede una licenza personale, revocabile, non trasferibile e limitata che ti permette di utilizzare il Gioco per finalità di intrattenimento non commerciali. La proprietà del Gioco non può essere trasferita.

## 6. DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE

Il Gioco, compresi tutto il codice, la grafica, le illustrazioni, le animazioni, i suoni, la musica, la narrazione, lo stile grafico e visivo e tutto l'altro contenuto che figura in esso, nonché tutti i diritti di proprietà intellettuale con riguardo a esso sono e rimarranno di proprietà esclusiva della Società e dei suoi licenziatari.

Ad eccezione della licenza limitata concessa in virtù del presente Contratto di Licenza, all'Utente non sono concessi altri diritti, espressi o impliciti. Tutti i diritti, che non sono espressamente concessi, sono riservati alla Società.

## 7. RESTRIZIONI DELLA LICENZA

L'Utente non ha il diritto di:

- fare reverse engineering del Gioco;
- usare cheat, bot, hack o exploit;
- fare trading con denaro contante;
- violare l'integrità del server;
- aggirare le misure tecniche;
- accedere al Gioco dalle regioni soggette a misure restrittive (Cina continentale, Corea del Nord, Iran, Siria e territori sanzionati).

All'Utente è severamente vietato scaricare, installare, utilizzare o distribuire file APK modificati, non ufficiali o manomessi, compresi client modificati, build hackerati, emulatori modificati, strumenti di manipolazione dei pacchetti o qualsiasi software progettato per bypassare i software di sicurezza di Google Play.

## 8. ACCAUNT

Metodi di accesso supportati: Apple Game Center, Google Play Games, accesso tramite e-mail e password. Si supportano i progressi multiplatforma.

L'Utente è responsabile della sicurezza delle proprie credenziali di accesso.

L'Utente può eliminare il proprio account in qualsiasi momento tramite la sezione dell'App "Elimina account". L'Utente può richiedere l'eliminazione del proprio account inviando la sua richiesta all'indirizzo <https://warvargames.com/delete>.

Dopo l'eliminazione tutti i dati personali relativi al vostro Account verranno eliminati definitivamente, ad eccezione di quelli che siamo legalmente tenuti a conservare. L'eliminazione del proprio account è definitiva e comporta la perdita di tutti i progressi nei giochi, degli articoli virtuali, degli acquisti e dei dati di gioco.

## 9. ARTICOLI VIRTUALI

La valuta e gli articoli virtuali:

- non hanno alcun valore;
- non sono rimborsabili né trasferibili;
- rimangono attivi finché il vostro account è attivo;
- possono essere aggiornati, modificati o rimossi ai fini del bilanciamento legittimo del gioco, la sicurezza o osservanza delle prescrizioni della legge. La Società agirà ragionevolmente e in buona fede nell'apportare tali modifiche, in particolare con riguardo agli articoli virtuali acquistati con denaro contante.

A scanso di equivoci, l'eliminazione degli articoli virtuali si applica principalmente alle situazioni in cui tale azione è necessaria a causa della violazione del presente Contratto di Licenza da parte di Voi (ad esempio, l'eliminazione degli oggetti acquisiti illegalmente). Le "modifiche" a fini del bilanciamento del gioco non altereranno in modo significativo le caratteristiche e le funzionalità principali degli articoli virtuali a pagamento già acquistati.

La Società si riserva il diritto di modificare in qualsiasi momento i prezzi degli articoli virtuali. Tali modifiche potranno applicarsi agli acquisti futuri e non avranno effetto retroattivo sugli oggetti a pagamento precedentemente acquistati.

**IMPORTANTE:** le modifiche negative che hanno effetto retroattivo **NON SI APPLICHERANNO** agli oggetti già acquistati e pagati. Eventuali modifiche significative saranno annunciate in anticipo.

## **10. PAGAMENTO E RIMBORSI**

Tutti i pagamenti vengono elaborati da Apple/Google in conformità alle rispettive politiche. Siete responsabile di tutte le spese e accettate di rispettare i termini e condizioni pertinenti della piattaforma Apple/Google. Le richieste di rimborso devono essere inviate alla piattaforma (Apple/Google) in conformità alle rispettive politiche. La Società non elabora i rimborsi direttamente.

**CONFERMA DI RICEZIONE DEL CONTENUTO DIGITALE:** Voi riconoscete che, una volta confermato l'acquisto di un Articolo Virtuale, questo si considera immediatamente disponibile per l'uso. Di conseguenza, se siete residente dell'Unione Europea (UE) o del Regno Unito (UK), **\*\*acconsentite espressamente alla fornitura immediata di un contenuto digitale\*\*** e riconoscete di perdere il diritto di recesso ai sensi dell'Articolo 16(a) della Direttiva UE sui diritti dei consumatori (2011/83/UE) e della legislazione britannica equivalente.

## **11. CONDOTTA DELL'UTENTE**

Le azioni vietate includono, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Molestie, bullismo, incitamento all'odio, minacce o abusi coordinati
- Sostituzione di persona relativo ai dipendenti della Società o altri utenti
- Frodi, truffe su marketplace o transazioni fraudolente
- Spam, distribuzione di malware o link di phishing
- Frodi, sfruttamento di bug o utilizzo di software non autorizzati
- Utilizzo di più account o sfruttamento economico
- Distribuzione di contenuti non idonei al posto di lavoro - Not Sicuro per il Lavoro (NSFW)
- Propaganda politica, messaggi estremisti o simboli di odio
- Pubblicazione dei dati personali di altri utenti (doxxing)
- Creazione di account falsi o utilizzo di strumenti automatizzati ("bot")

Le sanzioni per le azioni di cui sopra si applicano a ragionevole discrezione della Società, in base alla gravità della violazione e alla storia di condotta dell'Utente, e possono includere:

- avvertimenti;
- disattivazione della chat (per 1-168 ore);
- blocco temporale;
- annullamento dei progressi illeciti;
- confisca degli articoli virtuali o valuta virtuale acquisiti illegalmente;
- blocchi permanenti nei casi di frode o abuso grave.

I ricorsi in appello saranno esaminati e trattati secondo le procedure previste. La Società si impegnerà a fornire una risposta iniziale entro 7 giorni lavorativi, sebbene i casi più complessi potrebbero richiedere più tempo per un'esame approfondito.

## 12. ANTI-CHEAT

Il gioco include analisi comportamentale, telemetria, rilevazione dei cheater, verifica del server e applicazione automatica delle regole. Giocando, acconsentite all'utilizzo di questi sistemi.

## 13. RACCOLTA DATI E DIVULGAZIONE DI SDK DI TERZE PARTI

Per il gioco si utilizzano gli SDK (Kit di Sviluppo Software) di terze parti, compresi, a titolo esemplificativo e non esaustivo:

- Google Firebase (analisi, segnalazione di crash),
- Appsflyer (attribuzione),
- AppMetrica (analisi),
- AppLovin MAX / Unity Ads / Google AdMob (pubblicità),
- moduli di sicurezza e quelli di analisi.

Questi SDK possono raccogliere identificatori di dispositivo, dati diagnostici e dati di interazione esclusivamente per scopi di analisi, sicurezza, pubblicità e incremento del rendimento del prodotto.

Gli SDK pubblicitari possono raccogliere dati sulla posizione approssimativa per mostrare annunci pubblicitari, se consentito dalle impostazioni privacy del dispositivo.

## 14. CONTENUTI GENERATI DAGLI UTENTI (UGC)

I contenuti generati dagli utenti (chat, clan, nickname) devono essere conformi alle Linee Guida della Community. Ci concedete una licenza perpetua e mondiale per ospitare, riprodurre e moderare i contenuti generati dagli utenti. Potremmo rimuovere contenuti dannosi o illegali.

L'utente riconosce che:

- I contenuti generati dagli utenti possono essere monitorati o registrati per motivi di moderazione e sicurezza;
- la privacy dei messaggi di gioco non è garantita;
- la Società si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di rimuovere o limitare l'accesso a qualsiasi contenuto generato dagli utenti;
- la Società può bloccare o sospendere temporaneamente qualsiasi utente che crei contenuti dannosi;
- i contenuti generati dagli utenti non devono contenere materiale protetto da copyright, simboli estremisti o informazioni personali riservate.

## 15. PUBBLICITÀ

Il gioco potrebbe mostrare annunci pubblicitari. Le reti pubblicitarie potrebbero utilizzare identificatori di dispositivo, posizione approssimativa, dati di interazione o segnali analitici in base al consenso dell'Utente.

Gli Utenti possono disattivare gli annunci personalizzati dalle impostazioni Android:

Impostazioni → Google → Pubblicità → Disattivare la personalizzazione degli annunci.

Il Gioco tiene conto delle preferenze pubblicitarie dell'Utente a livello di dispositivo, compresa l'opzione "Disattivare la personalizzazione della pubblicità".

## 16. POLITICA SULLO STREAMING

Gli utenti possono trasmettere in streaming, registrare e monetizzare i contenuti di gioco (YouTube, Twitch) senza autorizzazione, a condizione che non si crei la falsa impressione di una partnership ufficiale.

## 17. AGGIORNAMENTI

La Società potrà pubblicare patch, aggiornamenti, modifiche al bilanciamento e aggiornamenti obbligatori.

L'uso continuato indicherà il riconoscimento di tali aggiornamenti.

## 18. CESSAZIONE DEL SERVIZIO

Qualora la Società cessi di prestare i servizi online, gli Utenti riceveranno un PREAVVISO con almeno NOVANTA (90) GIORNI di anticipo.

La Società vi fornirà una o più delle seguenti opzioni:

- trasferimento degli articoli virtuali acquistati ai successori (se applicabile),
- un compenso di valore uguale o superiore in valuta virtuale o in servizi bundle,
- conservazione degli Acquisti Principali ove possibile tecnicamente.

Ai fini della presente informativa, "Acquisti Principali" e "Articoli Acquistabili" si riferiscono ad articoli virtuali non consumabili (ad esempio, skin personalizzate, potenziamenti permanenti delle armi, pass battaglia) acquistati con denaro contante. Ciò non si applica agli oggetti consumati durante una normale azione di gioco (ad esempio, valuta virtuale, potenziamenti temporanei, pozioni consumabili).

La Società compirà ogni sforzo commercialmente ragionevole per effettuare un rimborso o trasferire fondi, se possibile tecnicamente.

Informazioni dettagliate saranno fornite all'Utente nelle notifiche di gioco e via e-mail.

## 19. TERMINI E CONDIZIONI DELLE PIATTAFORME — APPLE

Apple non è responsabile di alcuna assistenza, garanzia o servizio post-vendita. Apple può emettere rimborsi per gli acquisti in conformità alla policy dell'App Store.

Apple non è parte del presente Contratto di Licenza e non è responsabile del presente Contratto di Licenza o dei suoi contenuti.

Apple non ha alcun obbligo di fornire alcun servizio di manutenzione o assistenza in relazione al Gioco.

In caso di mancata conformità del Gioco a qualsiasi garanzia applicabile, l'Utente può informare Apple e Apple rimborserà il prezzo di acquisto (se applicabile).

Apple non è responsabile della gestione di eventuali reclami dell'Utente o di terze parti relativi al Gioco, compresi:

- reclami relativi alla responsabilità del controllo qualità del prodotto,
- qualsiasi reclamo secondo cui il Gioco non sia conforme a qualsiasi requisito normativo o legale applicabile;
- reclami derivanti dalle disposizioni in materia di tutela dei consumatori o simili.

Una volta accettato il presente Contratto di Licenza da parte dell'Utente, Apple avrà il diritto (e il diritto si presumerà accettato da essa) di far valere il presente Contratto di Licenza nei confronti dell'Utente in qualità di terzo beneficiario dei presenti termini.

L'Utente accetta di rispettare tutti i termini applicabili di terze parti, compresi i Termini e Condizioni di Utilizzo dei Servizi Multimediali Apple, durante l'utilizzo del Gioco.

Nella misura massima consentita dalla legge applicabile, Apple non avrà altri obblighi di garanzia nei riguardi del Gioco.

L'Utente non potrà trasferire, ridistribuire o concedere in sublicenza il Gioco, salvo quanto consentito dai Termini e Condizioni di Utilizzo Apple.

## 20. TERMINI E CONDIZIONI DELLE PIATTAFORME — GOOGLE

Google non è responsabile di alcuna assistenza o garanzia. Pagamenti e rimborsi sono soggetti ai Termini di servizio di Google Play.

## 21. CONFORMITÀ REGIONALE — UE/SEE

Le pertinenti norme si applicano ai consumatori dell'UE. I diritti previsti dal GDPR sono dettagliati nell'Informativa sulla Privacy. Le controversie possono essere decise dai tribunali del luogo di residenza dell'Utente, se previsto dalla legge.

## 22. CONFORMITÀ REGIONALE — Regno Unito

Si applica il Consumer Rights Act 2015 del Regno Unito. Si applica il Regolamento generale sulla protezione dei consumatori del Regno Unito. Gli utenti possono ricorrere ai tribunali del Regno Unito ove previsto dalle norme inderogabili della legge.

## 23. CONFORMITÀ REGIONALE — USA

Il sistema arbitrale vincolante è implementato come segue:

- Norme regolanti: American Arbitration Association (AAA), Regole arbitrali per i consumatori.
- Sede dell'arbitrato: Delaware, USA.
- Ogni Utente può recedere dal presente Accordo Arbitrale entro 30 giorni (a) dalla creazione iniziale dell'account o (b) dalla data di entrata in vigore di qualsiasi modifica sostanziale in questa sezione, inviando un'e-mail di recesso a [support@warvargames.com](mailto:support@warvargames.com) con oggetto "Rinuncia all'arbitrato" e fornendo il nome utente dell'account e la data opt-out.
- Rinuncia alle azioni collettive: gli Utenti accettano di non partecipare ad azioni collettive, quelle di gruppo o di massa.
- Se l'Utente rinuncia alla partecipazione, l'arbitrato non si applicherà.
- Un arbitro avrà l'autorità esclusiva di risolvere qualsiasi controversia relativa all'interpretazione, all'applicabilità, all'esecutività o alla formalizzazione del presente Accordo Arbitrale.

La presente disposizione è applicabile nella misura massima consentita dalla legge degli Stati Uniti.

Voi comprendete e accettate che, stipulando il presente accordo arbitrale, l'Utente e la Società rinunciano al diritto al processo con giuria.

L'Utente e la Società concordano che ciascuno può presentare un reclamo ad altro solo a titolo personale e non come attore o membro di eventuali azioni collettive o di massa. Se l'Utente e la Società non si accordano, nessun arbitro può riunire i reclami di più persone o presiedere in altro modo alcuna forma di procedimento rappresentativo, collettivo o di classe.

## 24. CONFORMITÀ REGIONALE — EAU

Agli utenti che di solito risiedono al di fuori dell'Unione Europea (UE), dello Spazio Economico Europeo (SEE), del Regno Unito (UK), degli Stati Uniti d'America (USA) o di altre regioni, per le quali il presente EULA specifica espressamente la legge applicabile, si applicheranno le leggi dell'Emirato di Dubai e le leggi federali degli Emirati Arabi Uniti, escluse le norme di conflitto tra leggi. Qualsiasi controversia derivante dal presente EULA o in relazione a esso sarà soggetta alla giurisdizione esclusiva dei tribunali di Dubai, EAU.

## 25. GARANZIE E RESPONSABILITÀ

IL GIOCO VIENE FORNITO "COSÌ COM'È" E "COME DISPONIBILE", SENZA ALCUNA GARANZIA DI ALCUN TIPO, ESPLICITA O IMPLICITA. NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE, LA SOCIETÀ DECLINA OGNI GARANZIA, INCLUSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON

ESAUSTIVO, LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIALIZZABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO SPECIFICO O NON VIOLAZIONE DEI DIRITTI.

NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, LA RESPONSABILITÀ TOTALE DELLA SOCIETÀ NEI VOSTRI CONFRONTI PER QUALSIASI DANNO NON DOVRÀ SUPERARE L'IMPORTO MAGGIORE DI: (I) L'IMPORTO DA VOI PAGATO ALLA SOCIETÀ NEI DODICI (12) MESI IMMEDIATAMENTE PRECEDENTI L'EVENTO CHE HA DATO ORIGINE AL RECLAMO, O (II) CENTO DOLLARI STATUNITENSIS (100\$ USA).

LE LIMITAZIONI DI CUI SOPRA SI APPLICANO ANCHE SE IL RIMEDIO DI CUI SOPRA NON RAGGIUNGE IL SUO SCOPO ESSENZIALE. ALCUNE GIURISDIZIONI NON CONSENTONO L'ESCLUSIONE O LA LIMITAZIONE DEI DANNI ACCIDENTALI O CONSEGUENZIALI, NEANCHE LE LIMITAZIONI DELLA DURATA DI UNA GARANZIA IMPLICITA, PERTANTO LE LIMITAZIONI O ESCLUSIONI DI CUI SOPRA POTREBBERO NON ESSERE APPLICABILI. LA PRESENTE LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ NON SI APPLICA ALLA RESPONSABILITÀ PER MORTE O LESIONI FISICHE CAUSATE DA NOSTRA NEGLIGENZA, NÈ PER FRODE, FALSA DICHIARAZIONE FRAUDOLENTA O QUALSIASI ALTRA RESPONSABILITÀ CHE NON POSSA ESSERE ESCLUSA O LIMITATA DALLA LEGGE APPLICABILE.

LA SOCIETÀ NON GARANTISCE CHE IL GIOCO FUNZIONI SU TUTTI I DISPOSITIVI O CONFIGURAZIONI, COMPRESI I DISPOSITIVI ROOTED O JAILBROKEN.

L'UTENTE È L'UNICO RESPONSABILE DI GARANTIRE CHE I DISPOSITIVI SIANO COMPATIBILI E DI MANTENERE UNA ADEGUATA CONNESSIONE INTERNET.

## **26. MANCANZA DI RESPONSABILITÀ VERSO TERZI**

La Società non è responsabile della disponibilità, della funzionalità o della sicurezza dei servizi di terze parti integrati nel Gioco, compresi i fornitori di SDK (Kit di Sviluppo Software), le piattaforme pubblicitarie o gli strumenti di analisi.

## **27. DISPONIBILITÀ DEI SERVIZI E TEMPI DI INATTIVITÀ**

La Società non garantisce la disponibilità ininterrotta dei servizi online.

Manutenzione, aggiornamenti, problemi di rete, guasti del server o cause di forza maggiore possono influire sull'accesso al Gioco.

L'Utente comprende e accetta che il Gioco è un servizio online e può essere modificato, temporaneamente limitato o essere non disponibile, in tutto o in parte, senza preavviso a causa di interventi di manutenzione, aggiornamenti, guasti delle apparecchiature, azioni da parte di terzi, sovraccarico dei server o cause di forza maggiore.

La Società non garantisce lo svolgimento del Gioco ininterrotto, privo di errori o invariabile.

La Società non garantisce un adeguato svolgimento del Gioco su dispositivi con sistemi operativi modificati, hackerati o non standard, compresi dispositivi con accesso root o jailbreak.

L'Utente è l'unico responsabile della compatibilità del proprio dispositivo e della disponibilità di una stabile connessione Internet.

## **28. MODIFICHE ALLE MECCANICHE, FUNZIONALITÀ E TERMINI E CONDIZIONI DI GIOCO**

La Società si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di modificare, integrare, limitare o rimuovere qualsiasi elemento del Gioco, inclusi, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, meccaniche di gioco, regole, progressione, bilanciamento, economia, articoli virtuali, funzionalità, contenuti e modalità di gioco.

Tali modifiche possono essere apportate per motivi che includono, a titolo esemplificativo ma non esaustivo, bilanciamento, sicurezza, limitazioni tecniche, osservanza delle prescrizioni della legge, normative della piattaforma o decisioni commerciali della Società.

La Società si riserva il diritto di pubblicare una nuova versione del presente Contratto che rifletta tali modifiche. L'accesso o l'utilizzo continuato del Gioco da parte dell'Utente dopo la pubblicazione di una nuova versione del Contratto costituirà l'accettazione dei Termini aggiornati.

Se l'Utente non è d'accordo con l'EULA aggiornato, deve interrompere l'utilizzo del Gioco ed eliminarlo dal proprio dispositivo.

## **29. FEEDBACK**

La Società utilizzerà, in qualsiasi modo e senza alcun compenso o obbligo, qualsiasi feedback, suggerimento o idea fornita dall'Utente.

## **30. RISOLUZIONE**

Ci riserviamo il diritto di chiudere o sospendere gli account che violano il presente Contratto di Licenza. L'Utente è libero di risolverlo cancellando il proprio account e il Gioco.

## **31. MODIFICHE ALL'EULA**

La Società potrebbe pubblicare una nuova versione del presente Contratto di Licenza che rifletta le modifiche.

La prosecuzione dell'utilizzo del Gioco o l'accesso a esso dopo la data di entrata in vigore del Contratto di Licenza aggiornato è subordinato all'accettazione dei termini aggiornati da parte dell'Utente.

Se l'Utente non è d'accordo con il Contratto di Licenza aggiornato, deve interrompere l'utilizzo del Gioco.

Per apportare modifiche sostanziali, è necessario confermare il proprio consenso tramite messaggi di notifica in app. Gli aggiornamenti entrano in vigore al momento della pubblicazione. Se una qualsiasi disposizione del presente Contratto di Licenza dovesse risultare inapplicabile, le restanti disposizioni manterranno la loro piena validità ed efficacia.

## **32. LINGUA DELL'EULA**

Il presente Contratto è redatto in lingua inglese e costituirà l'unica versione giuridicamente vincolante e applicabile.

Qualsiasi traduzione del presente Contratto in altre lingue è fornita solo a scopo informativo e per comodità dell'Utente.

Se sono presenti discrepanze, contraddizioni o differenze interpretative tra la versione inglese del Contratto e quella tradotta, prevarrà la versione in lingua inglese.

## **33. CONTATTI**

Assistenza: [support@warvargames.com](mailto:support@warvargames.com)

Dati personali: [privacy@warvargames.com](mailto:privacy@warvargames.com)

Indirizzo: P.O. Box 95195, Meydan Road, Al Sheba, Dubai, Emirati Arabi Uniti.