

CONTRAT DE LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF)

1. INTRODUCTION

Le présent Contrat de Licence d'Utilisateur Final ("CLUF") est un contrat juridique contraignant entre vous ("Utilisateur", "Vous") et WARVARG GAMES L. L. C-FZ ("Société", "Nous"), régissant l'utilisation du jeu (« Jeu ») et de ses services associés.

En accédant ou en installant le Jeu, vous confirmez votre acceptation du présent CLUF, de la Politique de confidentialité, des Directives de la Communauté et des règles des plates-formes concernées (Apple/Google).

2. DÉFINITIONS

Aux fins du présent Contrat de Licence Utilisateur Final (CLUF), les termes suivants auront les significations énoncées ci-dessous :

"Compte" désigne le profil unique créé par l'Utilisateur pour accéder et utiliser le Jeu et les services associés.

"Objet(s) virtuel (s)" désigne toute monnaie virtuelle, biens numériques, éléments visuels, équipement dans le jeu ou tout autre contenu ou droit ayant une valeur ou une fonctionnalité appropriée que vous pouvez acquérir, utiliser ou interagir avec dans le Jeu, y compris à la fois les objets achetés avec de l'argent réel ou obtenus au cours du jeu.

"Région interdite": désigne un pays ou un territoire à partir duquel l'utilisation du Jeu est strictement interdite, est déterminé par votre emplacement géographique au moment de l'accès et comprend, mais sans s'y limiter, la Chine Continentale, la Corée du Nord, l'Iran, la Syrie et toute autre région soumise à des embargos complets par les États-Unis ou les Émirats Arabes Unis.

"CGU " ou "Contenu généré par l'Utilisateur " désigne tout contenu, donnée ou matériel créé, téléchargé, transmis ou publié par vous en relation avec le Jeu, y compris, mais sans s'y limiter, les messages de discussion, les noms de clan, les personnalisations et les surnoms des joueurs.

3. ACCEPTATION DES CONDITIONS

L'Utilisateur accepte le présent Contrat en cliquant sur "Accepter", "Continuer", en installant ou en lançant le Jeu, ainsi qu'en utilisant effectivement le Jeu après la publication de la version mise à jour du CLUF.

Si vous n'acceptez pas ce CLUF, veuillez ne pas télécharger, installer ou utiliser le Jeu.

Le fait de continuer à utiliser le produit après les mises à jour vaut acceptation.

4. ÂGE MINIMUM ET CONTRÔLE PARENTAL

Vous devez avoir au moins 13 ans pour créer un compte et utiliser le Jeu (ou tout autre âge minimum requis par les lois de votre pays). Si vous avez moins de 18 ans, ou l'âge de la majorité dans votre juridiction, vous reconnaissez par la présente que votre tuteur légal a examiné et accepté le présent CLUF.

Si vous êtes un parent ou un tuteur autorisant un mineur à utiliser le Jeu, vous acceptez de : (i) superviser l'utilisation du Jeu par le mineur ; (ii) assumer tous les risques associés à l'utilisation du Jeu par le mineur, y compris le transfert de contenu non autorisé et les achats ; (iii) vous assurer que le contenu du Jeu est adapté au mineur ; et (iv) vous assurer que toutes les informations soumises par le mineur sont exactes.

Nous encourageons les parents et tuteurs à utiliser les outils de contrôle parental disponibles sur leurs appareils et via le Google Play Store pour les aider à gérer l'expérience de leurs enfants.

5. CONDITIONS DE LICENCE

La Société vous accorde une licence personnelle, révocable, non transférable et limitée pour utiliser le Jeu à des fins de divertissement non commerciales. La propriété du Jeu n'est pas transférée.

6. DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Le Jeu, y compris l'ensemble du code, les graphiques, les illustrations, les animations, les sons, la musique, la narration, le "look and feel", et tout autre contenu qui y est contenu, ainsi que tous les droits de propriété intellectuelle y afférents, sont et resteront la propriété exclusive de la Société et de ses concédants de licence.

À l'exception de la licence limitée qui vous est accordée dans le présent CLUF, aucun autre droit, explicite ou implicite, ne vous est accordé. Tous les droits non expressément accordés sont réservés par la Société.

7. LIMITATIONS DE LA LICENCE

L'utilisateur n'est PAS autorisé à:

- procéder à l'ingénierie inverse du Jeu;
- utiliser des astuces, des robots, des piratages ou des exploits;
- effectuer des transactions en argent réel;
- interférer avec l'intégrité du serveur;
- contourner les mesures techniques;
- ou accéder au jeu depuis des régions interdites (Chine continentale, Corée du Nord, Iran, Syrie et territoires sous sanctions).

Il est strictement interdit à l'utilisateur de télécharger, d'installer, d'utiliser ou de distribuer des fichiers APK modifiés, non officiels ou falsifiés, y compris des clients modifiés, des assemblies piratés, des émulateurs modifiés, des outils de manipulation de paquets ou tout logiciel conçu pour contourner la sécurité de Google Play.

8. COMPTE

Méthodes de connexion prises en charge: Apple Game Center, Google Play Games et connexion par mot de passe par e-mail. La progression croisée est prise en charge. Les utilisateurs sont responsables de la sécurité de leurs identifiants.

L'utilisateur est responsable de la sécurité des informations de connexion (informations d'identification).

L'utilisateur peut supprimer son compte à tout moment en utilisant la fonction "Supprimer le compte" intégrée à l'application. L'utilisateur peut également envoyer une demande de suppression de compte à l'adresse <https://warvargames.com/delete>.

La suppression d'un compte est irréversible et entraîne la perte de tous les progrès du jeu, des objets virtuels, des achats et des données de jeu.

En cas de suppression de votre compte, toutes les données personnelles qui y sont associées seront définitivement effacées, à l'exception des données que nous sommes légalement tenus de conserver. La suppression de votre compte est irréversible et entraîne la perte de toute votre progression, de vos objets virtuels, de vos achats et de vos données de jeu.

9. OBJETS VIRTUELS

La monnaie virtuelle et les objets:

- n'ont aucune valeur monétaire;
- ne peuvent être retourné ni transféré à d'autres personnes;
- restent actifs tant que votre compte est actif;
- peuvent être mis à jour, modifiés ou supprimés pour des raisons légitimes d'équilibrage du jeu, de sécurité ou de conformité aux obligations légales. La Société agira de manière raisonnable et de bonne foi lors de la mise en œuvre de ces modifications, notamment concernant les objets virtuels acquis avec de l'argent réel.

Pour éviter tout doute, le "retrait" d'un Objet virtuel se réfère principalement aux situations où une telle action est nécessaire en raison de votre violation du présent CLUF (par exemple, le retrait d'objets acquis illégalement). La "Modification" à des fins d'équilibrage du jeu ne modifiera pas de manière substantielle les principales caractéristiques et fonctionnalités des Articles virtuels achetés que vous avez déjà acquis.

La Société peut ajuster le prix des Articles virtuels à tout moment. De tels ajustements peuvent s'appliquer à des achats futurs et n'affecteront pas rétroactivement les articles précédemment acquis.

IMPORTANT: Les modifications négatives rétroactives aux articles déjà acquis **NE SERONT PAS** appliquées. Les changements importants seront annoncés à l'avance.

10. PAIEMENTS ET REMBOURSEMENTS

Tous les paiements sont traités par Apple/Google conformément à leurs politiques respectives. Vous êtes responsable de tous les frais et vous vous engagez à respecter les conditions d'utilisation de la plateforme de téléchargement d'applications concernée. Les demandes de remboursement doivent être adressées à la plateforme concernée (Apple/Google) conformément à ses politiques. La société ne traite pas les remboursements directement.

ACCUSÉ DE RÉCEPTION CONCERNANT LE CONTENU NUMÉRIQUE: Vous reconnaissez que lorsque vous achetez un Article virtuel, il est réputé mis à votre disposition dès la confirmation de votre achat. Par conséquent, si vous êtes un utilisateur de l'Union Européenne (UE) ou du Royaume-Uni(Royaume-Uni), vous consentez expressément à la fourniture immédiate du contenu numérique et reconnaissez que vous perdrez votre droit de rétractation en vertu de l'article 16 (a) de la Directive européenne sur les droits des consommateurs (2011/83/UE) et de la législation britannique similaire.

11. CONDUITE DE L'UTILISATEUR

Les actions interdites comprennent, sans toutefois s'y limiter :

- Harcèlement, intimidation, discours de haine, menaces ou abus coordonnés
- Usurpation d'identité d'employés de l'entreprise ou d'autres utilisateurs
- Fraude, escroqueries sur le marché ou transactions frauduleuses
- Spam, distribution de logiciels malveillants ou liens de phishing
- Fraude, utilisation de bugs ou de logiciels non autorisés
- Utilisation abusive de plusieurs comptes ou exploitation économique
- Diffusion de contenu inapproprié au travail (NSFW)
- Agitation politique, messages extrémistes ou symboles de haine
- Publication des données personnelles d'autres utilisateurs (doxxing)
- Créer de faux comptes ou utiliser des outils d'automatisation (« bots »)

Les sanctions sont appliquées à la discrétion raisonnable de la Société, en fonction de la gravité de l'infraction et des antécédents de conduite de l'Utilisateur, et peuvent inclure :

- avertissements,
- désactivation du chat (1 à 168 heures),
- suspension temporaire,
- retour en arrière des progrès illégitimes,
- confiscation des Objets virtuels ou de la monnaie virtuelle acquis illégalement;
- interdiction permanente pour tricherie ou abus grave.

Les appels seront examinés et traités en temps voulu. Nous nous efforçons de fournir une réponse initiale dans les 7 jours ouvrables, bien que les cas complexes puissent nécessiter plus de temps pour une enquête approfondie.

12. ANTI-TRICHE

Le jeu comprend l'analyse comportementale, la télémétrie, la détection anti-triche, la validation du serveur et l'application automatisée des règles. En jouant, vous consentez à ces systèmes

13. COLLECTE DE DONNÉES ET DIVULGATION DE SDK TIERS

Le Jeu utilise des SDK (Software Development Kit) tiers, mais sans s'y limiter:

- Google Firebase (l'analyse, les rapports de plantage),
- Appsflyer (l'attribution),
- AppMetrica (l'analyse),
- AppLovin MAX / Unity Ads / Google AdMob (la publicité),
- Les modules de sécurité et d'analyse.

Ces kits de développement logiciel (SDK) peuvent collecter des identifiants d'appareil, des données de diagnostic et des données d'interaction strictement à des fins d'analyse, de sécurité, de publicité et de performance du produit.

Les SDK publicitaires peuvent collecter un emplacement approximatif (emplacement grossier) pour la diffusion d'annonces, lorsque les paramètres de confidentialité au niveau de l'appareil de l'Utilisateur le permettent.

14. CONTENU GÉNÉRÉ PAR L'UTILISATEUR

Le contenu utilisateur (discussions, clans, pseudonymes) doit respecter les règles de la communauté. Vous nous accordez une licence perpétuelle et mondiale pour héberger, reproduire et modérer ce contenu. Nous nous réservons le droit de supprimer tout contenu préjudiciable ou illégal.

L'Utilisateur reconnaît que:

- le contenu des utilisateurs peut être surveillé, enregistré ou consigné à des fins de modération et de sécurité;
- la confidentialité des messages en jeu n'est pas garantie;
- la Société peut supprimer ou restreindre tout contenu utilisateur à sa seule discrétion;
- la Société peut bloquer ou suspendre tout utilisateur qui crée du contenu utilisateur nuisible;
- le contenu utilisateur ne doit pas contenir de matériel protégé par le droit d'auteur, de symboles extrémistes ou d'informations personnelles confidentielles.

15. PUBLICITÉ ET CHOIX DES UTILISATEURS

Le Jeu peut afficher du contenu publicitaire. Les réseaux publicitaires peuvent utiliser des identifiants d'appareil, une localisation grossière, des données d'interaction ou des signaux d'analyse conformément au consentement de l'utilisateur.

Les utilisateurs peuvent désactiver la publicité personnalisée via les paramètres de l'appareil:

Android → Paramètres → Google → Annonces → Désactiver la personnalisation des annonces.

Le Jeu respecte les préférences publicitaires de l'Utilisateur au niveau de l'appareil, y compris "Désactiver la personnalisation des publicités".

16. POLITIQUE DE DIFFUSION EN CONTINU

Les utilisateurs peuvent diffuser, enregistrer et monétiser du contenu de jeu (YouTube, Twitch) sans demander d'autorisation, à condition qu'aucune affiliation trompeuse ne soit implicite.

17. MISES À JOUR

Nous pouvons déployer des correctifs, des mises à jour obligatoires, des modifications d'équilibrage et des ajustements saisonniers

L'utilisation continue du jeu vaut acceptation de ces modifications.

18. RÉSILIATION DU SERVICE

En cas de résiliation des services en ligne par la Société, les Utilisateurs recevront un préavis d'au moins QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS.

La Société proposera une ou plusieurs des solutions suivantes:

- transfert des objets virtuels achetés aux ayants droit (le cas échéant),
- compensation équivalente ou supérieure en monnaie virtuelle ou en forfaits de services,
- conservation des Achats de Base lorsque cela est techniquement possible.

Aux fins de la présente politique, les termes « Achats principaux » et « Objets achetables » désignent les objets virtuels non consommables (par exemple, les apparences de personnages, les améliorations d'armes permanentes, les passes de combat) achetés avec de l'argent réel. Ceci ne s'applique pas aux objets consommés lors du jeu (par exemple, la monnaie virtuelle, les améliorations temporaires, les potions consommables)..

La société déploiera tous les efforts commercialement raisonnables pour verser une indemnisation ou transférer des fonds si cela est techniquement possible.

Details will be provided through in-game notices and via email (if available).

19. CONDITIONS D'UTILISATION DE LA PLATEFORME — APPLE

Apple n'est responsable d'aucune assistance, garantie ou service après-vente. Apple peut procéder à des remboursements conformément aux politiques de l'App Store.

Apple n'est pas partie à ce CLUF et n'est pas responsable du CLUF ni de son contenu.

Apple n'a aucune obligation de fournir des services de maintenance ou d'assistance concernant le Jeu.

En cas de non-conformité du Jeu à une garantie applicable, l'Utilisateur peut en informer Apple, et Apple remboursera le prix d'achat (le cas échéant).

Apple n'est pas responsable du traitement des réclamations de l'Utilisateur ou de tiers relatives au Jeu, notamment :

- Réclamations relatives à la responsabilité du fait des produits,
- toute réclamation selon laquelle le Jeu ne respecte pas les exigences légales ou réglementaires applicables,
- réclamations découlant de la législation sur la protection des consommateurs ou d'une législation similaire.

Dès l'acceptation du présent CLUF par l'Utilisateur, Apple aura le droit (et sera réputé avoir accepté le droit) d'appliquer le présent CLUF à l'encontre de l'Utilisateur en tant que tiers bénéficiaire de celui-ci.

L'Utilisateur s'engage à respecter toutes les conditions applicables des tiers, y compris les Conditions Générales des Services multimédias Apple, lors de l'utilisation du Jeu.

Dans toute la mesure permise par la loi applicable, Apple n'aura aucune autre obligation de garantie en ce qui concerne le Jeu.

L'Utilisateur ne peut pas transférer, redistribuer ou concéder en sous-licence le Jeu, sauf dans la mesure permise par les Règles d'utilisation d'Apple.

20. CONDITIONS D'UTILISATION DE LA PLATEFORME-GOOGLE

Google n'est pas responsable de l'assistance ou de la garantie. La facturation et les remboursements suivent les conditions d'utilisation de Google Play.

Pour les consommateurs de l'UE, les règles pertinentes s'appliquent. Les droits GDPR sont détaillés dans la Politique de confidentialité. Les litiges peuvent être traités devant les tribunaux de la résidence habituelle de l'Utilisateur lorsque la loi l'exige.

21. CONFORMITÉ RÉGIONALE-Royaume-UNI

La Loi britannique de 2015 sur les droits des consommateurs s'applique. Le RGPD britannique s'applique. Les utilisateurs peuvent porter des litiges devant les tribunaux britanniques lorsque la loi l'exige.

22. CONFORMITÉ RÉGIONALE-ÉTATS-UNIS

Un système d'arbitrage exécutoire est mis en œuvre comme suit:

- Règles applicables: Association Américaine d'Arbitrage (AAA), Règles d'arbitrage des consommateurs.
- Le siège de l'arbitrage sera Delaware, États-Unis.
- Chaque Utilisateur peut SE RETIRER de la présente convention d'arbitrage dans les 30 jours suivant (a) la création initiale du compte ou (b) la date d'entrée en vigueur de tout changement important apporté à la présente Section, en envoyant un e-mail support@warvargames.com avec la ligne d'objet "Désinscription à l'arbitrage" et en fournissant le nom d'utilisateur de votre compte et la date de désinscription.
- Renonciation aux actions collectives: Les utilisateurs acceptent de ne pas participer à des actions collectives, collectives ou de masse.
- Si l'Utilisateur se désiste, l'arbitrage ne s'applique pas.

- L'arbitre aura le pouvoir exclusif de résoudre tout différend relatif à l'interprétation, l'applicabilité, la force exécutoire ou la formation de la présente convention d'arbitrage.

23. CONFORMITÉ RÉGIONALE- Émirats arabes unis

Pour les Utilisateurs dont la résidence habituelle n'est pas dans l'Union Européenne (UE), l'Espace économique européen (EEE), le Royaume-Uni (Royaume-Uni), les États-Unis d'Amérique (États-Unis) ou d'autres régions avec des lois spécifiquement abordées dans le présent CLUF, les lois de l'Émirat de Dubaï et les lois fédérales des Émirats Arabes Unis prévaudront, à l'exclusion de ses principes de conflit de lois. Tout litige découlant du présent CLUF ou en relation avec celui-ci sera soumis à la juridiction exclusive des tribunaux de Dubaï, Émirats Arabes Unis.

24. GARANTIES ET RESPONSABILITÉ

LE JEU EST FOURNI "TEL QUEL "ET" TEL QUE DISPONIBLE", SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE, EXPRESSE OU IMPLICITE. DANS TOUTE LA MESURE PERMISE PAR LA LOI, LA SOCIÉTÉ DÉCLINE TOUTE GARANTIE, Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER ET DE NON-CONTREFAÇON.

DANS LA MESURE MAXIMALE PERMISE PAR LA LOI APPLICABLE, LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE LA SOCIÉTÉ ENVERS VOUS POUR TOUT DOMMAGE NE SAURAIT DÉPASSER LE PLUS ÉLEVÉ DES MONTANTS SUIVANTS : (I) LE MONTANT QUE VOUS AVEZ VERSÉ À LA SOCIÉTÉ AU COURS DES DOUZE (12) MOIS PRÉCÉDANT IMMÉDIATEMENT L'ÉVÉNEMENT AYANT DONNÉ LIEU À LA RÉCLAMATION, OU (II) CENT DOLLARS AMÉRICAINS (100 \$).

LES LIMITATIONS QUI PRÉCÈDENT S'APPLIQUERONT MÊME SI LE RECOURS SUSMENTIONNÉ NE REMPLIT PAS SON OBJECTIF ESSENTIEL. CERTAINES JURIDICTIONS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS, OU DES LIMITATIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, DE SORTE QUE LES LIMITATIONS OU EXCLUSIONS CI-DESSUS PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS. CETTE LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE S'APPLIQUE PAS À LA RESPONSABILITÉ EN CAS DE DÉCÈS OU DE BLESSURES CORPORELLES CAUSÉS PAR NOTRE NÉGLIGENCE, OU POUR FRAUDE, FAUSSE DÉCLARATION FRAUDULEUSE, OU TOUTE AUTRE RESPONSABILITÉ QUI NE PEUT ÊTRE EXCLUE OU LIMITÉE EN VERTU DE LA LOI APPLICABLE.

LA SOCIÉTÉ NE GARANTIT PAS LE BON FONCTIONNEMENT DU JEU SUR TOUS LES APPAREILS OU CONFIGURATIONS, Y COMPRIS LES APPAREILS ROOTÉS OU BLOQUÉS.

L'UTILISATEUR EST SEUL RESPONSABLE DE LA COMPATIBILITÉ DE SON APPAREIL ET DE LA QUALITÉ DE SA CONNEXION INTERNET.

25. EXCLUSION DE RESPONSABILITÉ ENVERS LES TIERS

La Société n'est pas responsable de la disponibilité, du fonctionnement ou de la sécurité des services tiers intégrés au Jeu, y compris les fournisseurs de SDK (kits de développement logiciel), les plateformes publicitaires ou les outils d'analyse.

26. DISPONIBILITÉ DU SERVICE ET TEMPS D'INTERRUPTION

L'entreprise ne garantit pas la disponibilité ininterrompue des services en ligne.

Des opérations de maintenance, des mises à jour, des problèmes de réseau, des pannes de serveur ou des cas de force majeure peuvent affecter l'accès au jeu.

L'Utilisateur comprend et accepte que le Jeu est un service en ligne et peut être modifié, temporairement limité ou indisponible en tout ou en partie sans préavis en raison de travaux de maintenance, de mises à jour, de pannes d'équipement, d'actions de tiers, de surcharge du serveur ou de cas de force majeure.

La Société ne garantit pas que le fonctionnement du Jeu sera ininterrompu, exempt d'erreurs ou immuable.

La société ne garantit pas le bon fonctionnement du jeu sur les appareils dotés d'un système d'exploitation modifié, piraté ou non standard, y compris les appareils ayant un accès root ou ayant subi un jailbreak.

L'utilisateur est seul responsable de la compatibilité de son appareil et de la disponibilité d'une connexion Internet stable.

27. MODIFICATIONS DES FONCTIONNALITÉS, DES MÉCANISMES ET DU CONTENU DU JEU

La Société peut, à sa seule discrétion, modifier, mettre à jour, ajouter, supprimer ou modifier de toute autre manière toute fonctionnalité de jeu, y compris, mais sans s'y limiter, les mécanismes, les règles, les systèmes de progression, les Objets virtuels, l'économie du jeu, les fonctionnalités, le contenu et les modes de jeu.

De tels changements peuvent être apportés pour des raisons incluant (mais sans s'y limiter) l'équilibrage, la sécurité, les limitations techniques, la conformité légale, les exigences de la plateforme ou les décisions commerciales de la Société.

La Société se réserve le droit d'émettre une nouvelle version du présent CLUF reflétant ces modifications. Le fait de continuer à accéder ou à utiliser le Jeu après la publication d'une nouvelle version du CLUF constitue l'acceptation par l'Utilisateur des conditions mises à jour.

Si l'utilisateur n'accepte pas la version mise à jour du CLUF, il doit cesser d'utiliser le jeu et le supprimer de son appareil.

28. AVIS

Tous les commentaires, suggestions ou idées fournis par l'Utilisateur peuvent être utilisés par la Société à quelque fin que ce soit sans compensation ni obligation.

29. RÉSILIATION

Nous pouvons résilier ou suspendre les comptes qui enfreignent le présent CLUF. Les utilisateurs peuvent résilier leur compte en supprimant leur compte et le Jeu.

30. MODIFICATIONS DU CLUF

La Société peut publier une nouvelle version du présent CLUF reflétant les modifications.

Le fait de continuer à accéder au Jeu ou à l'utiliser après la date d'entrée en vigueur du CLUF mis à jour constitue l'acceptation par l'Utilisateur des conditions mises à jour.

Si l'Utilisateur n'accepte pas le Contrat de Licence mis à jour, il doit cesser d'utiliser le Jeu.

Pour apporter des modifications importantes, vous devez confirmer votre consentement via la demande intégrée à l'application. Les mises à jour prennent effet dès leur publication. Si une disposition quelconque du présent CLUF est jugée inapplicable, les autres dispositions demeurent pleinement en vigueur.

31. LANGUE DU CLUF

Le présent CLUF est rédigé en anglais, seule version juridiquement contraignante et applicable.

Toutes les traductions du présent CLUF dans d'autres langues sont fournies uniquement à des fins d'information et de commodité pour l'utilisateur

En cas de divergence, de contradiction ou de différence d'interprétation entre la version anglaise de l'Accord et sa traduction, la version anglaise prévaudra.

32. COORDONNÉES

L'assistance: support@warvargames.com

La confidentialité: privacy@warvargames.com

L'adresse: Route de Meydan, Al Sheba, BP 95195, Dubaï, Émirats arabes unis